

Pensamento Computacional, Produção e Avaliação Digital

9.º Ano

TIC

2 páginas

Competências que desenvolve: Aplicar pensamento computacional; produzir artefactos complexos; avaliar e refletir.

1. Pensamento computacional avançado

- **Pilares:** Decomição, reconhecimento de padrões, abstração, algoritmos
- **Aplicação:** Ciências, negócios, vida quotidiana — não apenas programação
- **Desenvolvimento:** Projetos de programação, resolução de problemas, atividades interdisciplinares

2. Artefactos digitais complexos

- **Tipos:** Vídeos, podcasts, animações, infográficos interativos, webinars
- **Fases:** Planeamento → Criação → Edição → Revisão → Publicação
- **Storytelling:** Contar histórias de forma envolvente — engajar público
- **Gestão:** Organizar ficheiros, nomenclatura, backup, revisão

3. Integração de tecnologias

- **APIs:** Interfaces que permitem comunicação entre sistemas
- **Automação:** Zapier, IFTTT — tarefas repetitivas sem intervenção humana
- **Compatibilidade:** Garantir que ferramentas comunicam entre si

4. Avaliação e reflexão

- **Metacognição:** Pensamento sobre o próprio pensamento — estratégias de aprendizagem
- **Avaliação:** Formativa (durante), Sumativa (final) — rúbricas, portfólios
- **Portfólio digital:** Coleção organizada de trabalhos — documentar progresso
- **Autoavaliação:** Desenvolver autonomia, identificar pontos fortes/fracos

5. Palavras-chave

pensamento computacional · decomição · padrões · abstração · algoritmos · podcast · animação · storytelling · API · automação · metacognição · avaliação · portfólio · autoavaliação