

Metodologias de Trabalho Avançadas

9.º Ano

TIC

3 páginas

Competências que desenvolve: Aplicar metodologias avançadas de planeamento e execução de projetos digitais.

1. Planeamento de projetos

- 1.1. O que é um projeto digital?
- 1.2. Apresenta 4 fases de um projeto digital.
- 1.3. O que é um cronograma de projeto?
- 1.4. Apresenta 2 ferramentas de planeamento de projetos.

2. Metodologias ágeis

- 2.1. O que é Scrum? Quais são os seus pilares?
- 2.2. O que é Kanban? Para que serve?
- 2.3. Apresenta 2 vantagens das metodologias ágeis.
- 2.4. Qual é a diferença entre Scrum e Kanban?

3. Gestão de tarefas

- 3.1. Apresenta 3 ferramentas de gestão de tarefas.
- 3.2. O que é um quadro Kanban?
- 3.3. Por que é importante a priorização de tarefas?

4. V/F

- 4.1. O Scrum utiliza sprints de trabalho. (V/F)
- 4.2. O Kanban é baseado em quadros visuais. (V/F)
- 4.3. As metodologias ágeis são apenas para programação. (V/F)
- 4.4. O planeamento é opcional em projetos digitais. (V/F)
- 4.5. A priorização de tarefas aumenta a eficiência. (V/F)

Soluções — Metodologias de Trabalho Avançadas

9.º Ano

TIC

Resolução completa

1. Planeamento de projetos

- 1.1. Iniciativa planeada com objetivos, recursos e prazos definidos.
- 1.2. Planeamento → Desenvolvimento → Teste → Implementação.
- 1.3. Ferramenta que organize tarefas ao longo do tempo — prazos e dependências.
- 1.4. Trello, Asana, Microsoft Project.

2. Metodologias ágeis

- 2.1. Framework iterativo — pilares: transparência, inspeção, adaptação. Sprints de trabalho.
- 2.2. Sistema visual de gestão de trabalho — quadro com colunas (a fazer, a fazer, feito).
- 2.3. Flexibilidade; resposta rápida a mudanças; melhoria contínua.
- 2.4. Scrum: sprints + papéis. Kanban: fluxo contínuo + quadro visual.

3. Gestão de tarefas

- 3.1. Trello, Asana, Notion.
- 3.2. Quadro visual com colunas que representam estados do trabalho.
- 3.3. Para focar esforço no mais importante; poupar tempo; garantir cumprimento de prazos.

4. V/F

- 4.1. Verdadeiro.
- 4.2. Verdadeiro.
- 4.3. Falso — servem para qualquer projeto.
- 4.4. Falso — é essencial.
- 4.5. Verdadeiro.