

Metodologias de Trabalho e Projetos Digitais

9.º Ano

TIC

2 páginas

Competências que desenvolve: Aplicar metodologias avançadas; planificar e executar projetos de investigação digital.

1. Metodologias ágeis

- **Scrum:** Framework iterativo — sprints, papéis (Product Owner, Scrum Master, equipa)
- **Kanban:** Sistema visual — quadro com colunas (a fazer, em curso, feito)
- **Vantagens:** Flexibilidade, resposta rápida a mudanças, melhoria contínua
- **Ferramentas:** Trello, Asana, Jira

2. Planeamento de projetos

- **Fases:** Planeamento → Desenvolvimento → Teste → Implementação
- **Cronograma:** Organiza tarefas ao longo do tempo — prazos e dependências
- **Gestão de tarefas:** Priorização, atribuição, acompanhamento
- **Comunicação:** Regular, transparente, documentada

3. Projetos de investigação digital

- **Metodologia:** Planeamento → Recolha → Análise → Apresentação
- **Ferramentas:** Google Académico, bases de dados, operadores avançados
- **Organização:** Pastas temáticas, etiquetas, ferramentas de referência
- **Apresentação:** Relatório, multimédia, infográficos

4. Palavras-chave

Scrum · Kanban · sprint · quadro visual · planeamento · cronograma · Trello · Asana · investigação digital · Google Académico · operadores de pesquisa · relatório