

Teste — Verificação Final TIC 7.º Ano

7.º Ano

TIC

3 páginas

Nota: 20 valores

Instruções: Este teste de verificação final abrange todos os conteúdos do 7.º ano. Lê com atenção todas as questões antes de responder.

Exercício 1 — Questionário (5 valores)

- 1.1. O que é um sistema operativo? Apresenta 2 exemplos. (0,5 v)
- 1.2. Apresenta 3 mecanismos de segurança. (0,5 v)
- 1.3. O que é o RGPD? (0,5 v)
- 1.4. O que é phishing? (0,5 v)
- 1.5. Quais são as 3 fases de uma pesquisa online? (0,5 v)
- 1.6. Apresenta 3 critérios para avaliar informação. (0,5 v)
- 1.7. Qual é a diferença entre comunicação síncrona e assíncrona? (0,5 v)
- 1.8. O que é pensamento computacional? (0,5 v)
- 1.9. Qual é a diferença entre JPEG e PNG? (0,5 v)
- 1.10. O que é modelação 3D? (0,5 v)

Exercício 2 — Análise (5 valores)

- 2.1. Explica por que é importante proteger dados pessoais online. (2 v)
- 2.2. Analisa o impacto das fake news na sociedade. (1,5 v)
- 2.3. Relaciona direitos de autor com criação de conteúdo digital. (1,5 v)

Exercício 3 — Resposta aberta (5 valores)

- 3.1. Descreve 3 boas práticas de segurança ao utilizar a internet. (2,5 v)
- 3.2. Explica como criar um podcast educativo. (2,5 v)

Exercício 4 — V/F (5 valores)

- 4.1. Instalar software de fontes desconhecidas é seguro. (V/F)
- 4.2. O RGPD protege dados pessoais de cidadãos da UE. (V/F)
- 4.3. Usar a mesma palavra-passe em todas as contas é recomendado. (V/F)
- 4.4. As fake news podem ser identificadas verificando a fonte. (V/F)
- 4.5. Copiar texto sem referir a fonte é plágio. (V/F)

Soluções — Verificação Final TIC 7.º Ano

7.º Ano

TIC

Resolução completa

Exercício 1

- 1.1. Software que gere hardware e software. Exemplos: Windows, macOS, Linux.
- 1.2. Palavra-passe, firewall, antivírus.
- 1.3. Regulamento Geral de Proteção de Dados — protege dados pessoais da UE.
- 1.4. Mensagens falsas que imitam entidades fidedignas para roubar dados.
- 1.5. Definir tema → Recolher informação → Analisar e organizar.
- 1.6. Autoria, fonte, data, objetividade.
- 1.7. Síncrona: ambos online ao mesmo tempo. Assíncrona: cada um no seu tempo.
- 1.8. Abordagem para resolver problemas usando conceitos de programação.
- 1.9. JPEG: comprimido, fotos. PNG: sem perda, transparência.
- 1.10. Criação de objetos tridimensionais — jogos, filmes, arquitetura.

Exercício 2

- 2.1. Para evitar roubo de identidade; chantagem; uso indevido de dados.
- 2.2. Desinformação; polarização; perda de confiança em meios de comunicação.
- 2.3. Direitos de autor protegem criações; ao criar, respeitar criadores; usar licenças livres.

Exercício 3

- 3.1.** 1) Usar palavras-passe diferentes; 2) Verificar links antes de clicar; 3) Não partilhar dados pessoais publicamente.
- 3.2.** Planeamento (tema, estrutura) → Gravação (microfone) → Edição (Audacity) → Publicação (Spotify, Anchor).

Exercício 4

- 4.1.** Falso — risco de malware.
- 4.2.** Verdadeiro.
- 4.3.** Falso — deve usar palavras-passe diferentes.
- 4.4.** Verdadeiro.
- 4.5.** Verdadeiro.