

Edição de Imagem e Som

7.º Ano

TIC

3 páginas

Competências que desenvolve: Compreender e utilizar técnicas elementares de captação e edição de imagem e som; criar artefactos digitais criativos.

1. Imagem digital

- 1.1. O que é a resolução de uma imagem? Por que é importante?
- 1.2. Apresenta 2 formatos de imagem digital e as suas diferenças.
- 1.3. O que são pixels? Qual é a relação com a resolução?
- 1.4. Apresenta 2 técnicas elementares de edição de imagem.

2. Som digital

- 2.1. O que é a taxa de amostragem de áudio? Qual é a sua importância?
- 2.2. Apresenta 2 formatos de áudio e as suas diferenças.
- 2.3. O que é o volume de áudio? Como se mede?
- 2.4. Apresenta 2 técnicas elementares de edição de som.

3. Ferramentas de edição

- 3.1. Apresenta 2 ferramentas de edição de imagem.
- 3.2. Apresenta 2 ferramentas de edição de som.
- 3.3. Por que é importante respeitar direitos de autor ao editar imagens e sons?

4. V/F

- 4.1. Quanto maior a resolução, maior o ficheiro. (V/F)
- 4.2. O formato JPEG é ideal para imagens com transparência. (V/F)
- 4.3. A taxa de amostragem afeta a qualidade do áudio. (V/F)
- 4.4. Editar imagens da internet sem autorização é sempre permitido. (V/F)
- 4.5. O formato WAV é comprimido e de baixa qualidade. (V/F)

Soluções — Edição de Imagem e Som

7.º Ano

TIC

Resolução completa

1. Imagem digital

- 1.1. Número de pixels por polegada (DPI); define qualidade e tamanho do ficheiro.
- 1.2. JPEG (comprimido, fotos); PNG (sem perda, transparência).
- 1.3. Pixels são os pontos que compõem a imagem; mais pixels = maior resolução.
- 1.4. Recorte/redimensionamento; ajuste de brilho/contraste; filtros.

2. Som digital

- 2.1. Número de amostragens por segundo; afeta qualidade e fidelidade do áudio.
- 2.2. MP3 (comprimido, menor tamanho); WAV (sem compressão, maior qualidade).
- 2.3. Intensidade do som; mede-se em decibéis (dB).
- 2.4. Cortar/colar; ajustar volume; remover ruído.

3. Ferramentas de edição

- 3.1. GIMP (gratuito), Photoshop (profissional).
- 3.2. Audacity (gratuito), GarageBand (Apple).
- 3.3. Para evitar plágio; para respeitar criadores; para ser ético.

4. V/F

- 4.1. Verdadeiro.
- 4.2. Falso — PNG é ideal para transparência.
- 4.3. Verdadeiro.
- 4.4. Falso — requer autorização.
- 4.5. Falso — WAV é sem compressão e alta qualidade.