

FRENTE · 1 / 12

1

O que é pensamento computacional?

FRENTE · 2 / 12

2

Quais são as 4 partes do pensamento computacional?

FRENTE · 3 / 12

3

O que é resolução de uma imagem (DPI)?

FRENTE · 4 / 12

4

Qual é a diferença entre JPEG e PNG?

VERSO

1

Abordagem para resolver problemas usando conceitos de programação.

VERSO

2

Decomposição, padrões, abstração, algoritmos.

VERSO

3

Pixels por polegada — define qualidade e tamanho do ficheiro.

VERSO

4

JPEG (comprimido, fotos); PNG (sem perda, transparência).

FRENTE · 5 / 12

5

O que é taxa de amostragem de áudio?

FRENTE · 6 / 12

6

Qual é a diferença entre MP3 e WAV?

FRENTE · 7 / 12

7

O que é FPS em vídeo?

FRENTE · 8 / 12

8

O que é modelação 3D?

VERSO

5

Número de amostragens por segundo — afeta qualidade do áudio.

VERSO

6

MP3 (comprimido, menor); WAV (sem compressão, maior qualidade).

VERSO

7

Frames per second — número de imagens por segundo; afeta fluidez.

VERSO

8

Criação de objetos tridimensionais — usada em jogos, filmes, arquitetura.

FRENTE · 9 / 12

9

O que é um storyboard?

FRENTE · 10 / 12

10

Apresenta 3 exemplos de artefactos digitais criativos.

FRENTE · 11 / 12

11

O que é um podcast?

FRENTE · 12 / 12

12

Por que é importante respeitar direitos de autor ao criar?

VERSO

9

Plano visual de um vídeo — organizar cenas antes de produzir.

VERSO

10

Podcast, infográfico, banda desenhada digital, audiolivro.

VERSO

11

Registo de áudio temático — pode ser usado para projetos, entrevistas.

VERSO

12

Para ser ético; evitar consequências legais; respeitar criadores.