



FRENTE

1 / 12

Quais são as fases de um artefacto digital?

FRENTE

2 / 12

O que decides ao planear?

FRENTE

3 / 12

Para que serve o esboço?

FRENTE

4 / 12

O que fazes ao construir?

VERSO

1

Planear, esboçar, construir e rever.

VERSO

2

O **objetivo** e o **público**.

VERSO

3

Para **desenhar no papel** o que vai aparecer no ecrã.

VERSO

4

Junto **texto, imagem e som**.



FRENTE

5 / 12

O que são os créditos?

FRENTE

6 / 12

O que é um algoritmo?

FRENTE

7 / 12

Como é uma instrução clara?

FRENTE

8 / 12

O que fazes quando o resultado está errado?

VERSO

5

Dizer **de onde vieram** as imagens e os sons.

VERSO

6

Uma **sequência de passos por ordem** para resolver um problema.

VERSO

7

Diz **o que fazer e quanto**: «avança dois passos».

VERSO

8

Procuro o **passo trocado** e corrijo.



FRENTE

9 / 12

O que faz o bloco «repetir»?

FRENTE

10 / 12

Para que serve testar um programa?

FRENTE

11 / 12

Onde está muitas vezes o erro do programa?

FRENTE

12 / 12

O que desenhavas antes de programar um robô?

VERSO

9

O mesmo passo **várias vezes**.

VERSO

10

Para ver se o robô **faz o que eu quero**.

VERSO

11

Na **ordem dos blocos**.

VERSO

12

O **percurso**, no papel.