



FRENTE

1 / 12

Quais são as ferramentas de desenho no ecrã?

FRENTE

2 / 12

Para que serve o lápis?

FRENTE

3 / 12

Para que serve o balde de tinta?

FRENTE

4 / 12

Para que serve a borracha?

VERSO

1

O **l**ápis, a **b**orracha, o **b**alde de **t**inta e as **f**ormas.

VERSO

2

Para **d**esenhar **l**inhas e **f**ormas.

VERSO

3

Para **p**reencher uma **á**rea com **c**or.

VERSO

4

Para **a**pagar o que não quero e fazer de novo.



FRENTE

5 / 12

Como escreves o teu nome no ecrã?

FRENTE

6 / 12

O que fazes quando acabas um desenho?

FRENTE

7 / 12

Porque cada ficheiro precisa de um nome?

FRENTE

8 / 12

O que se perde se fechares o programa sem guardar?

VERSO

5

Com o **teclado**, letra a letra.

VERSO

6

Guardo o trabalho antes de fechar.

VERSO

7

Para o conseguir **encontrar outra vez** na pasta.

VERSO

8

O **trabalho** que fizeste.



FRENTE

9 / 12

O que são os passos por ordem?

FRENTE

10 / 12

Dá um exemplo de uma tarefa com passos.

FRENTE

11 / 12

O que fazes antes de começar um trabalho no computador?

FRENTE

12 / 12

Como se chama uma sequência de passos que resolve um problema?

VERSO

9

A **ordem certa** de fazer uma tarefa — se trocares a ordem, pode não resultar.

VERSO

10

Lavar as mãos: abrir a torneira, esfregar com sabão, fechar e secar.

VERSO

11

Peço **autorização a um adulto** e abro o programa.

VERSO

12

Algoritmo.