

Pensamento Computacional e Criação — Teste

6.º Ano

TIC

5 páginas

Teste: Avaliação de pensamento computacional, programação e artefactos digitais criativos. 24 questões.

1. Pensamento Computacional (8 questions)

1. Decomposição é: a) Criar algoritmos b) Dividir problema em partes c) Programar

2. Padrões são: a) Desenhos b) Sequências que se repetem c) Jogos

3. Abstração é: a) Focar no essencial b) Copiar c) Desenhar

4. Um algoritmo é: a) Um jogo b) Sequência de passos c) Um email

5. Um fluxograma: a) É um vídeo b) Representa algoritmo graficamente c) É uma tabela

6. O padrão 2, 4, 6, 8 continua com: a) 10, 12 b) 9, 10 c) 11, 13

7. Pensamento computacional ajuda a: a) Só jogar b) Resolver problemas c) Só dormir

8. Decompor um problema: a) Complica b) Facilita c) Não ajuda

2. Programação (8 questions)

9. Debugging é: a) Criar código b) Corrigir erros c) Jogar

10. Blocos de programação: a) São texto b) São peças visuais c) São vídeos

11. Scratch é: a) Um jogo b) Plataforma de programação c) Um email

12. Robô tangível: a) É virtual b) É dispositivo físico c) É um jogo

13. Programar é: a) Desenhar b) Dar instruções ao computador c) Dormir

14. Em Scratch, "repetir para sempre": a) Para o programa b) Repete ações c) Apaga código

15. Um erro no código chama-se: a) Bug b) Caractere c) Letra

16. Programar desenvolve: a) Só escrita b) Pensamento lógico c) Só memória

3. Artefactos Digitais (8 questions)

17. Animação é: a) Texto b) Imagens em movimento c) Música

18. Narrativa digital: a) É só texto b) Combina texto, imagem e som c) É um jogo

19. Jogos educativos: a) Só entretenimento b) Aprendem brincando c) Não servem para nada

20. Artefacto digital é: a) Só desenho b) Produto criado com tecnologia c) Um livro

21. Editar é: a) Criar do zero b) Modificar existente c) Apagar tudo

22. Apresentação multimédia: a) Só texto b) Usa áudio, vídeo e imagem c) É um email

23. Canva serve para: a) Programar b) Criar imagens e infográficos c) Jogar

24. Criar artefatos digitais: a) Não é útil b) Desenvolve criatividade c) É só para adultos

Soluções

1. b 2. b 3. a 4. b 5. b 6. a 7. b 8. b
9. b 10. b 11. b 12. b 13. b 14. b 15. a 16. b
17. b 18. b 19. b 20. b 21. b 22. b 23. b 24. b