

FRENTE

1 / 12

Decomposição

FRENTE

2 / 12

Padrões

FRENTE

3 / 12

Abstração

FRENTE

4 / 12

Algoritmo

VERSO

1

Dividir o problema em partes menores.

VERSO

2

Reconhecer semelhanças e sequências que se repetem.

VERSO

3

Focar no essencial, ignorar detalhes desnecessários.

VERSO

4

Sequência de passos para resolver um problema.

FRENTE

5 / 12

Fluxograma

FRENTE

6 / 12

Debugging

FRENTE

7 / 12

Blocos de programação

FRENTE

8 / 12

Scratch

VERSO

5

Representação gráfica de um algoritmo.

VERSO

6

Encontrar e corrigir erros no código.

VERSO

7

Peças visuais que se encaixam para programar.

VERSO

8

Plataforma de programação visual para iniciantes.

FRENTE

9 / 12

Robô tangível

FRENTE

10 / 12

Animação

FRENTE

11 / 12

Narrativa digital

FRENTE

12 / 12

Artefacto digital

VERSO

9

Dispositivo físico que segue comandos programados.

VERSO

10

Imagens em movimento criadas digitalmente.

VERSO

11

História contada com texto, imagem e som.

VERSO

12

Produto criado com ferramentas tecnológicas.