

FRENTE

1 / 8

Pensamento computacional

FRENTE

2 / 8

Decomposição

FRENTE

3 / 8

Padrões

FRENTE

4 / 8

Abstração

VERSO

1

Forma de resolver problemas usando conceitos da informática: decomposição, padrões, abstração e algoritmos.

VERSO

2

Dividir um problema complexo em partes menores e mais fáceis de gerir. Ex.: organizar uma festa.

VERSO

3

Identificar semelhanças ou regularidades entre situações diferentes. Ex.: sequência 2, 4, 6, 8 → números pares.

VERSO

4

Focar apenas nas informações essenciais, ignorando detalhes irrelevantes.

FRENTE

5 / 8

Algoritmo

FRENTE

6 / 8

Depuração (debugging)

FRENTE

7 / 8

Programação por blocos

FRENTE

8 / 8

Ciclo

VERSO

5

Sequência ordenada e finita de passos para resolver um problema. Deve ser claro, preciso e testável.

VERSO

6

Processo de encontrar e corrigir erros num algoritmo. Testar cada passo até funcionar corretamente.

VERSO

7

Programação visual com blocos arrastáveis (ex.: Scratch). Ideal para iniciantes.

VERSO

8

Estrutura que repete um ou mais blocos várias vezes. Ex.: "repetir 4 vezes" para desenhar um quadrado.