

Artefactos Digitais Criativos — Ficha

6.º Ano

TIC

3 páginas

Competências que desenvolve: Produzir e modificar artefactos digitais criativos (animações, jogos, narrativas digitais) para exprimir ideias, sentimentos e conhecimentos.

1. Verdadeiro ou Falso

a) Um artefacto digital é qualquer produto criado com tecnologia. → ____

b) Animações são apenas desenhos em movimento. → ____

c) Narrativas digitais combinam texto, imagem e som. → ____

d) Jogos educativos podem ser usados para aprender. → ____

e) Editar um vídeo é mais fácil que criar do zero. → ____

2. Completa

a) _____ é criar imagens em movimento.

b) _____ é uma história contada com recurso a ferramentas digitais.

c) _____ é criar algo novo com aplicações digitais.

d) _____ é modificar um produto digital existente.

3. Escolhe a ferramenta

Para cada artefato, indica a ferramenta mais adequada:

a) Criar uma animação → _____ b) Fazer um vídeo → _____

c) Criar uma apresentação → _____ d) Desenhar digitalmente → _____

4. Planeia um projeto criativo

Tema: "A minha escola do futuro"

a) Tipo de artefato: _____ b) Ferramenta: _____

c) Conteúdo: _____ d) Público-alvo: _____

5. Compara artefactos

Indica 1 vantagem e 1 desvantagem:

a) Animação: V: _____ D: _____

b) Vídeo: V: _____ D: _____

c) Narrativa digital: V: _____ D: _____

6. Situação-problema

Tens de criar um projeto sobre "Oceans" para a aula de Ciências. Que artefato criavas? Como o organizavas?

Resposta: _____

7. Checklist de criação

a) Defini o tema → ____ b) Escolhi a ferramenta → ____ c) Planeiei o conteúdo → ____

d) Criei o artefato → ____ e) Revisei e corriji → ____ f) Partilhei com outros → ____

Soluções

1. a) T b) F c) T d) T e) T
2. a) Animação b) Narrativa digital c) Criatividade digital d) Edição
3. a) Scratch/Canva b) iMovie/CapCut c) PowerPoint d) Canva/Procreate