

FRENTE

1 / 12

O que é um jogo de perseguição?

FRENTE

2 / 12

O que é um jogo de oposição?

FRENTE

3 / 12

Quem é o apanhador e quem é o fugitivo?

FRENTE

4 / 12

O que é uma regra combinada?

VERSO

1

Uns colegas **apanham** e outros **fogem**, dentro de um espaço delimitado.

VERSO

2

Dois colegas **disputam o mesmo objetivo**, com respeito — o adversário não é inimigo.

VERSO

3

O **apanhador** tenta tocar nos colegas; o **fugitivo** tenta não ser tocado.

VERSO

4

Regra **decidida antes do jogo** pelo professor e pela turma, **igual para os dois lados**.

FRENTE

5 / 12

O que é uma falta?

FRENTE

6 / 12

O que faz o árbitro da turma?

FRENTE

7 / 12

O que é fair play?

FRENTE

8 / 12

O que fazes no fim do jogo?

VERSO

5

Uma ação que **contraria uma regra**; diz-se em voz alta, com calma.

VERSO

6

Aplica as regras combinadas, sem decidir a favor da sua equipa.

VERSO

7

Jogar com **respeito, mesmo quando ninguém está a ver** — não é só não fazer faltas.

VERSO

8

Cumprimento os colegas e o árbitro, ganhe quem ganhar.

FRENTE

9 / 12

A bola sai do espaço de jogo. O que acontece?

FRENTE

10 / 12

O que fazes antes de passar a bola?

FRENTE

11 / 12

O que fazes depois de passar a bola?

FRENTE

12 / 12

Como se apanha um colega?

VERSO

9

Pára-se a jogada e a bola é **reposta em jogo** pelo lado oposto.

VERSO

10

Olho para os colegas e escolho quem está livre; aviso antes.

VERSO

11

Desmarco-me e corro para um espaço livre.

VERSO

12

Com um **toque**, nunca com empurrão nem puxando a roupa.