

Resumo — Tecnologia

2.º Ano

Estudo do Meio

2 páginas

Resumo: Os recursos tecnológicos analógicos e digitais, as suas vantagens e desvantagens, as transformações que o aquecimento e o arrefecimento provocam nos materiais e as escolhas de consumo responsável — o organizador *Tecnologia* do 2.º ano.

1. Recursos tecnológicos: analógicos e digitais

- Um **recurso tecnológico** é um objeto ou ferramenta criado pelas pessoas para as ajudar numa tarefa.
- Os recursos **analógicos** não usam eletricidade nem ecrãs: o lápis, o livro impresso, o ábaco, o relógio de ponteiros.
- Os recursos **digitais** usam eletricidade, circuitos e ecrãs: o telemóvel, o tablet, o computador, a consola.
- O mesmo objetivo pode ser alcançado com recursos diferentes — escrever à mão ou no computador.

2. Vantagens e desvantagens

- Os recursos tecnológicos **ajudam** a aprender, a comunicar, a tratar informação e a poupar tempo.
- Também têm **desvantagens**: gastam energia, podem distrair, cansar a vista e roubar tempo ao convívio e ao brincar.
- O importante é usá-los com **equilíbrio**, com tempo definido e sem substituir o convívio, o exercício e o descanso.
- Desligar os aparelhos que não estão a ser usados **poupa energia** e protege o ambiente.

3. Ser consumidor

- Um **consumidor** é quem compra e usa bens e serviços.
- Os **símbolos informativos** das embalagens dizem o que o produto contém, se é reciclável, se é perigoso ou como deve ser usado.
- Antes de comprar, um consumidor responsável **lê a informação**, compara e evita desperdício.
- Reutilizar, reparar e reciclar são escolhas de **consumo responsável**.

4. O aquecimento e o arrefecimento dos materiais

- Quando um material é **aquecido**, pode derreter, cozer, torrar ou evaporar.
- Quando é **arrefecido**, pode solidificar ou ficar mais duro.
- Estas transformações podem ser **reversíveis** (a água que solidifica e volta a derreter) ou **irreversíveis** (o ovo que coze).
- Conhecer estas transformações ajuda na **cozinha**, na conservação dos alimentos e na escolha dos materiais.

5. Analógico ou digital: comparar

Aspeto	Analógico	Digital
Funciona com eletricidade?	Não	Sim
Tem ecrã?	Não	Geralmente sim
Exemplos	Lápis, livro, ábaco	Telemóvel, tablet, computador
Vantagem principal	Simples e não gasta energia	Guarda e procura muita informação
Desvantagem principal	Menos informação disponível	Gasta energia e pode distrair

6. Aquecimento e arrefecimento: exemplos

Material	O que acontece
Chocolate aquecido	Derrete e passa a líquido
Água no congelador	Solidifica e passa a gelo
Gelo ao sol	Funde e volta a ser água
Água ao lume	Evapora e passa a vapor
Ovo na frigideira	Coze — transformação irreversível

7. Pontos-chave

Para não esquecer: analógico = sem eletricidade nem ecrã · digital = eletricidade + ecrã · tudo tem vantagens e desvantagens, por isso usar com equilíbrio · ler os símbolos do consumidor antes de comprar · calor derrete e evapora · frio solidifica · transformações reversíveis e irreversíveis.