Literacia Financeira e Empreendedorismo — Resumo

1.º Ciclo | Cidadania e Desenvolvimento | 2 páginas

Resumo: como se poupa com um objetivo, em que difere pedir emprestado de dar emprestado, como se tomam decisões com ganhos e perdas, e o que distinguem necessidades de desejos.

1. Poupança: ter um objetivo

- **Poupar** é deixar dinheiro para depois — não é ficar sem nada, é esperar pelo que vale a pena.
- Poupar funciona melhor com **objetivo com nome**: «para a bicicleta», «para o livro» — sem destino, o dinheiro desaparece.
- Cofre, cartão de poupança ou envelope na gaveta: **o método importa menos do que o hábito**.
- Poupar um pouco todos os meses chega mais longe do que guardar tudo de uma vez — e depois gastar.

2. Emprestar e pedir emprestado

- **Contrair** é receber empréstimo (de um amigo, da família, do banco); **conceder** é dar — são papéis opostos.
- Entre pessoas, o combinado claro é o que salva a amizade: quanto, quando devolve.
- O banco empresta e **devolve-se mais do que se recebeu** — por isso pedir dinheiro tem preço.
- Regra simples: só se pede o que se tem a certeza de poder devolver.

3. Escolhas com ganhos e perdas

- Toda a escolha traz um **ganho** e uma **perda** — e está bem assim.
- Gastar agora no doce significa não poupar para o brinquedo: **ver a perda** é o truque.
- Decidir bem não é nunca gastar: é escolher com consciência e **assumir a escolha**.
- Antes de comprar, pergunta: «o que deixo de ter se isto?» — a segunda pergunta decide.

4. Rendimentos e despesas

- **Rendimentos** é o dinheiro que entra: mesada, ganhos de um trabalho, prendas em dinheiro.
- **Despesas** é o que sai: lanche, transporte, materiais, o que a família paga em casa.
- Se entra mais do que sai, **sobra para poupar**; se sai mais do que entra, há problema — e ele cresce.
- Ver o que entra e o que sai é hábito de gente grande — e começa com a mesada.

© 2026 Estudantices

5. Necessidades ou desejos?

Exemplo	Necessidade ou desejo?
Comer todos os dias e com qualidade	**Necessidade** — vale para todos, todos os dias
Ir à escola com material	**Necessidade** — é um direito
Um gelado agora, à tarde	**Desejo** — pode esperar (ou não)
A consola nova, quando a atual funciona	**Desejo** — e a atual ainda serve
Dormir seguro e ter afeto	**Necessidade** — ninguém cresce sem isso

6. Contas e meios de pagamento

- Uma **conta** guarda dinheiro com segurança — melhor do que o cofre debaixo do colchão.
- **Meios de pagamento**: dinheiro vivo, cartão, transferência — formas diferentes de dar e receber.
- O cartão é de quem o empresta: **usar sem autorização não é usar, é roubar**.
- Código PIN e códigos de acesso são só teus — quem os tem, move o teu dinheiro.

7. Empreendedorismo: ideias que criam valor

- **Empreendedora** é quem vê um problema e inventa uma solução que dá valor a alguém.
- Já acontece na escola: feira de trocos, sumo na festa, ajudar quem não sabe fazer uma tarefa.
- Criar valor é que a comunidade ganhe algo — e, se for para vender, também o esforço ser recompensado.
- Combinar ideia, plano e trabalho em equipa é o embrião de qualquer projeto — até o da turma.

8. Pontos-chave

> **Para não esquecer:** poupar tem nome e destino · emprestar tem preço · toda a escolha tem ganho e perda · entrou, saiu, sobrou · necessidade é direito, desejo pode esperar · o cartão e o PIN são só teus · empreender é resolver problemas com valor.

© 2026 Estudantices